Nal. poczt. opł. rycz.
WYCHODZI 1-GO KAŻDEGO MIES.
CENA 50 GROSZY.
KRAKÓW
NR. 2. GRUDZIEN 1934 ROK I.

MIESIĘCZNIK ROZRYWEK UMYSŁOWYCH

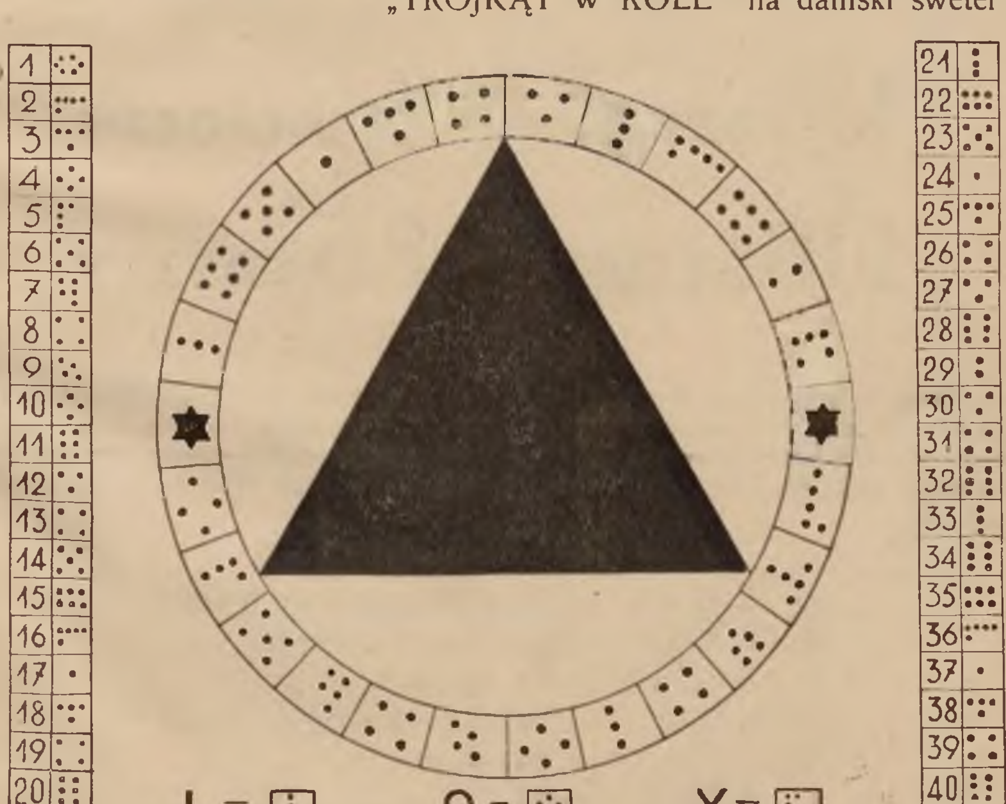
» KONKURS «

ZA ROZWIĄZANIE ZADAŃ Z NINIEJSZEGO NUMERU
przeznaczono
31 NAGRÓD
W GOTÓWCE ORAZ w POSTACI RÓŻNYCH ARTYKUŁÓW

ZADANIE KONKURSOWE NR. 1.

Za rozwiązanie niniejszego zadania firma
WŁÓCZKI-WEŁNY „TRÓJKĄT W KOLE“ W BIELSKU
przyznała 2 nagrody:

I. Nagroda w GOTÓWCE Zł. 20·—
II. „ w postaci 350 gramów wełny „Luksusowej“ marki „TRÓJKĄT W KOLE“ na damski sweter lub pulower.



OBJAŚNIENIE WEWNĄTRZ NA STRONIE 5-tej.

ZADANIE KONKURSOWE NR. 2.

Za rozwiązanie niniejszego zadania konkursowego firma

ŻYWIECKA FABRYKA PAPIERU „SOLALI“ W ŻYWCU

przyznała następujące nagrody:

I.	**NAGRODA:**	**w gotówce zł. 10·—**			
II.	„	„ **zł. 7·—**			
III.	„	20 pud. tutek Solali-Eldorado à	100	szt. wart. zł.	5·—
IV.	„	10 „ „ „	200	„ „ „	4·50
V.	„	10 „ „ „	150	„ „ „	3·50



200 SZTUK 45 GROSZY

150 SZTUK 35 GROSZY

100 SZTUK 25 GROSZY

OBJAŚNIENIE:

Oznaczyć kropki powyżej rysunku kolejno cyframi, od 1 do 20 (naprzód górny rząd, następnie dolny), potem w miejsce tych cyfr wpisać litery słów których znaczenie jest poniżej podane, które cyfry należy zamienić na odnośne litery podają cyfry podane przy znaczeniu wyrazów. Pewne litery powtarzają się. Po wpisaniu wszystkich liter należy odczytać rozwiązanie, czytając pokolei litery wpisane w miejsce słów w obu rzędach.

ZNACZENIE WYRAZÓW:

I. 1, 12, 13, 17, 18 — obsada jeźdźców konnych

II. 2, 4, 5, 6 — wagon kolejowy otwarty

III. 7, 8, 15, 16 — los

IV. 6, 9, 10, 11 — karta która wygrywa

V. 5, 6, 19, 20 — skaleczenie

VI. 2, 10, 14 — naród

VII. 3, 8, 12 — miejsce naprawy okrętów

ZADANIE KONKURSOWE NR. 3.

Za rozwiązanie niniejszego zadania konkursowego f-ma

LWOWSKA FABRYKA CHEM. „TLEN“ LWÓW

przyznała następujące nagrody:

I. NAGRODA: Kaseta zawierająca puder, szampon, krem i mydło wart. zł. 8·50
II. „ Kaseta zawierająca flakon wody kolońskiej i mydło wart. zł. 5·—
III. „ 3 mydła luksusowe wart. zł. 3·30
IV. „ 3 mydła do golenia wart. zł. 3·30
V. „ Duża tuba kremu do zębów i szczoteczka wart. zł. 3·—
VI. „ Komplet mydeł 3 sztuki wart. zł. 1·30
VII. „ Komplet mydeł wart. zł. 1·—



OBJAŚNIENIE:

Opuszczone litery otrzymamy po wpisaniu kolejno w miejsce kropek liter wyrazów o podanym poniżej znaczeniu. Cyfry arabskie podane w nawiasie obok każdego znaczenia wyrazów określają z ilu liter składa się dany wyraz.

ZNACZENIE WYRAZÓW:

I. Utwór poetycki (3)
II. Potwierdzenie odbioru (4)
III. Kraj w Ameryce Południowej (4)
IV. Stolica państwa w Europie półn. (4)
V. Wrzątek, ukrop (3)
VI. Opłata rogatkowa (4)
VII. Rzeka w Rosji (4)
VIII. Zwierzę pociągowe północy (3)
IX. Zwierzę ssące inaczej (3)
X. Szkielety ryb (4)
XI. Rzeka w Rosji (2)
XII. Miasto we Włoszech (4)
XIII. Zlewisko wód (5)
XIV. Tornister (6)
XV. Porządek (3)
XVI. Dola (3)
XVII. Część szyji (4)
XVIII. Rodzaj nawoływania (3)

ZADANIE KONKURSOWE NR. 4.

Za rozwiązanie niniejszego zadana konkursowego firma

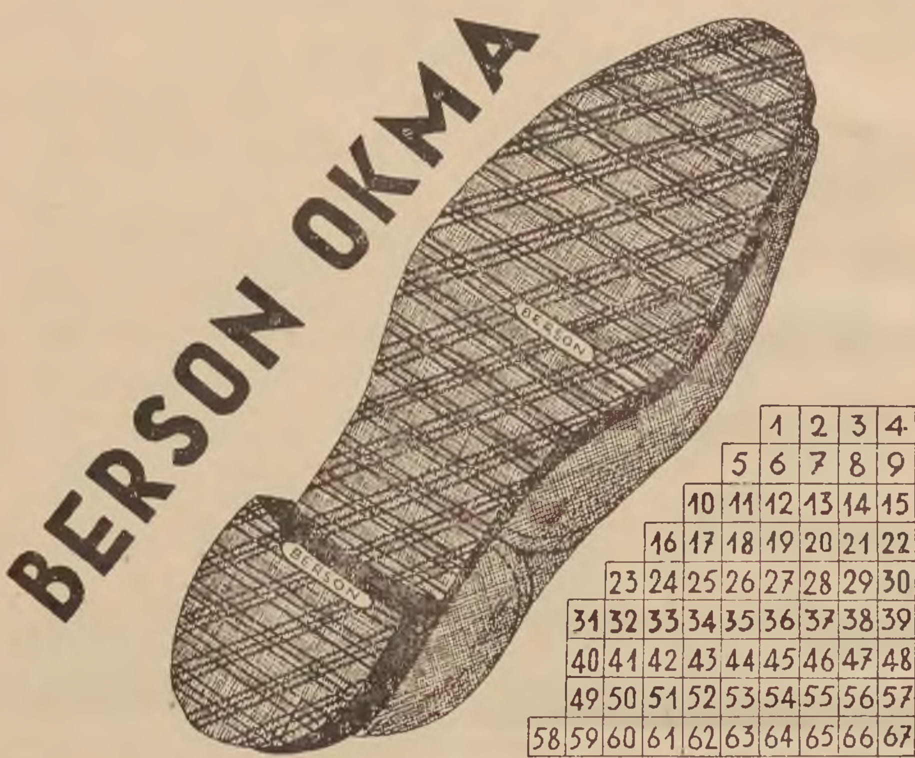
„SEMPERIT“ POLSKIE ZAKŁADY GUMOWE S. A. W KRAKOWIE

przyznała 3 nagrody:

I. Nagroda w gotówce zł. 15·— oraz 2 kg. skóry gumowej „OKMA“.

II. Nagroda w gotówce zł. 5·— oraz 1 kg. skóry gumowej „OKMA“.

III. Nagroda w postaci 1 kg. skóry gumowej „OKMA“.



OBJAŚNIENIE:

Po odgadnięciu poniżej podanych wyrazów wstawić litery danych wyrazów w podane na rysunku pola numerowane, w które pola należy wstawić litery odgadniętych słów, podają cyfry podane obok każdego znaczenia wyrazów. Litery w niektórych polach powtarzają się. Całość czytana pokolei w numerowanych polach da rozwiązanie.

ZNACZENIE WYRAZÓW:

1, 2, 3, 43, 4 — broń owada l. mn.
47, 49, 56, 66, 67 — lud, społeczeństwo
6, 7, 8, 31, 34, 48, 54 — kolce
4, 10, 26, 27, 34, 39 -- okres przed Bożem Narodzeniem
5, 23, 40, 58 — sąd konkursowy
51, 52, 64, 65 — część domu
20, 21, 37, 38, 40, 57 — rzemieślnik wyrabiający uprząż
9, 14, 15, 16 — zwierzęta hodowane na połoninach
14, 19, 28, 45 — naczelnik gminy
24, 25, 33, 36, 41, 42 — miasto w Rosji
11, 12, 58, 62, 63 — tory
29, 33, 59, 60 — pływaki umieszczone na morzu
17, 18, 50 — narty
32, 31, 35, 37 — piorun
29, 30, 53 — dostojnik turecki
13, 45, 46, 55 — miejsce postoju
56, 57, 58, 61 — miasto we Włoszech
18, 44, 45 — wykonawca wyroku śmierci

ZADANIE KONKURSOWE NR. 5.

Za rozwiązanie niniejszego zadania konkursowego f-ma

POLSKA FABRYKA OŁÓWKÓW L. i C. HARDMUTH LEHISTAN S.A. w KRAKOWIE

przyznała 3 nagrody:

I. Nagroda w gotówce zł. 10·— oraz komplet wyrobów wart. zł. 5·—
II. Nagroda w gotówce zł. 5·— oraz komplet wyrobów wart. zł. 5·—
III. Nagroda w postaci kompletu wyrobów wart. zł. 5·—



OBJAŚNIENIE:

W ołówki wpisać należy słowa 5-cio literowe o podanym poniżej znaczeniu, pionowo, dośrodkowo. Drugi rząd od góry czytany pokolei poziomo (drugie litery każdego słowa) dadzą rozwiązanie, na końcu którego należy dodać wyraz wypisany poniżej symbolicznemi znakami. Jakie litery przedstawiają dane znaki symboliczne pozna się biorąc pod uwagę symboliczne znaki, które umieszczone są przy niektórych wyrazach 5-cio literowych (wpisanych w ołówki) a odpowiada każdy ten znak symboliczny ostatniej literze danego słowa.

ZNACZENIE WYRAZÓW:

1. Artysta dramatyczny
2. Kurz, pył
3. Narzędzie kary
4. Błazen
5. Opłata pocztowa (o=ó)
6. Jeden ze zmysłów
7. „Rozmaici“ inaczej
8. Suma
9. Obraz święty
10. Dwukołowy wóz
11. Orszak dostojnika.

OBJAŚNIENIE DO ZADANIA KONKURSOWEGO NR. 1. NA STRONIE TYTUŁOWEJ.

Słowa o poniżej podanym znaczeniu należy wpisać w kratki znajdujące się po lewej i prawej stronie koła w miejsce cyfr, które są podane obok każdego znaczenia wyrazu, poczem należy odczytać pionowo pierwszą część rozwiązania. Przy każdej kratce w której znajdą się litery odgadniętych słów podane są symbole w formie kropek, które zależnie od ich ilości i układu przedstawiają litery alfabetu. Po odgadnięciu więc słów pozna się jakim literom alfabetu odpowiadają pewne symbole kropkowe i na tej podstawie należy odczytać rozwiązanie, zamieniając symbole kropkowe na litery w kole figury z trójkątem. Należy wziąć pod uwagę również litery których symbole są wypisane poniżej koła. Koło jest podzielone gwiazdkami na dwie części. Podstawą symboli a potem liter w górnej części koła jest wewnętrzny obwód, dolnej części zewnętrzny. Górną część należy czytać w kierunku wskazówki zegarowej. Dolną część w przeciwnym.

ZNACZENIE WYRAZÓW:

1, 2, 3 — kwiat
1, 11, 13, 27 — bokobrody
4, 16, 17, 18, 19, 20 — torba skórzana
5, 6, 7 — gromada pszczó
8, 9, 10 — figura geometryczna
12, 15 — glina
21, 23, 35 — zwierzę domowe
26, 28, 37, 38, 39, 40 — ptak domowy lub dziki
31, 32, 33, 34 — napój
13, 14, 15 — drąg
29, 30, 36 — przeczenie
21, 22, 23, 24, 25, 29, 30, 32 — dzida, pika

DZIAŁ II.

I. TURNIEJ PUNKTOWY B.

I. Turniej punktowy trwać będzie przez 3 numery (oznaczone w numerach: A, B, C.); za każde zadanie jest przyznana pewna ilość punktów, powyżej każdego zadania podana.

Czytelnikom, którzy uzyskają w ciągu turnieju największą ilość punktów (przy równej ilości punktów drogą losowania) zostanie przyznaną:

I. NAGRODA ZŁ. 20·—

II. NAGRODA ZŁ. 10·—

B.

ARYTMOGRAF NR. 1.

3 punkty

12, 20, 7, — 20, 7, 10, 3, 4, 14, 18, 22, 12, 18, 2, — 8, 9, 11, 7, 12, 13, — 17, 6, 2, 8, 15, 24, 2, 6, 4, 5, 9, 6, 19, 11, — 6, 9, 20, 17, 9, 11, 10, 20, 2, 12, 13, 8, 18, 4, 1, 25, 12, — 24, 18, 2, 10, 18, 21, 12, 20, 8, 18, 3, — 6, 9, 20, 6, 7, 11, 2, 3, — 15, 24, 7, 10, 16, 9, 11, 7, 12, 13, — 3, 9, 8, 3, 15, 6, 10. —

Przy pomocy wyrazów pomocniczych poniżej podanych, rozwiązać niniejszy arytmograf.

Wyrazy pomocnicze:

Miasto w Rosji — 1, 2, 3, 4, 5, 2, 6, 7, 8, 9, 10, 16, 4, 11
Przyrząd do pisania — 17, 18, 19, 6, 9
Urwisz — 13, 15, 14, 5, 4, 1
Dział — 12, 20, 21, 22, 23
Małżonek — 24, 25, 26

LOGOGRYF NR. 2.

5 punktów

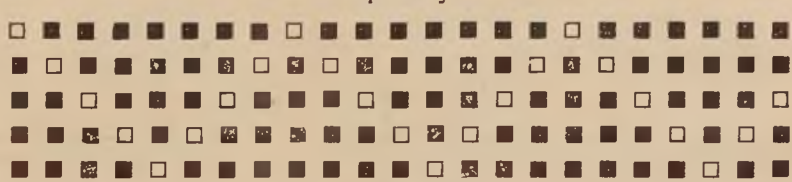
Goszcz, ne, ssen, wicz, drów, cho, szczy, feld, no, gró, bruck, chełm, pa, e, byd, Inns, ce, ło, strów, ber, yel, ków, el, mo, a, stów, za le, kra, nań, no, ra, wo, dom, o, au, gil, ksan, poz, no, an, gu, choj, za, york dek, ko, le, dry, ki, chów, ni.

Objaśnienie:

Z wyżej podanych sylab należy utworzyć 15 nazw miast polskich, 2 nazwy miast niemieckich, jedno miasto szwajcarskie, oraz jedno miasto i jedno jezioro amerykańskie. Następnie nazwy podpisać w takiej kolejności, by początkowe litery czytane z góry na dół dały znane polskie przysłowie.

LOGOGRYF NR. 3.

3 punkty.



W miejsce kwadracików wstawić pionowo pięcio-literowe wyrazy o podanym niżej znaczeniu. Litery zaznaczone kwadracikami białemi dadzą rozwiązanie.

Znaczenie wyrazów:

1. Czary, 2. Imię męskie, 3. Balkon, 4. Posiedzenie, 5. Wyspa na Morzu Śródziemnem, 6. Piękność, 7. Krzak, 8. Część karabinu, 9. Kamień półszlachetny, 10. Wiecheć, 11. Dzida, 12. Kran, 13. Dyscyplina, 14. Szopa, 15. Rzeka w Europie, 16. Zlewisko wód, 17. Miasto w Polsce, 18. Miejsce postoju pociągów, 19. Wzór, 20. Instrument muzyczny, 21. Przyrząd kuchenny, 22. Narzędzie kary, 23. Szajka.

KRYPTOGRAM NR. 4.

4 punkty.

Serwacy, Melchior, Czcisław, Siemisław, Leopold, Halina. Męka, Nazwisko, Maurycy, Swiętopełk, Konstanty, Waler, Wtorek, Artur, Djonizy, Maciej, Rupert, Kunegunda, Wiktor, Ludowił, Tymoteusz.

Objaśnienie:

Z powyższych wyrazów wyjąć kolejno po dwie obok siebie będące litery, które dadzą aktualne rozwiązanie, odnośnie do turnieju. Pierwsze dwie litery „WA“ zaczynają rozwiązanie.

DZIAŁ III.

ZADANIA AUTORSKIE.

Nagrody dla autorów umieszczanych zadań według warunków II. KONKURSU na str. 9-tej z powodu otrzymania dużo materjału zamieszczamy na tych samych warunkach „zadania autorskie“ w dziale IV-tym.

Za rozwiązanie niniejszych zadań przyznała Redakcja następujące słodkie nagrody:

I. Nagroda: Bombonierka pomadek (1 kg.) oraz 10 tabliczek czekolady

przyznana będzie drogą losowania tym z pośród czytelników, którzy nadeślą trafne rozwiązania wszystkich 3-ch zadań tego działu.

II. Nagroda: Bombonierka pomadek (1|2kg.) oraz 5 tabliczek czekolady

przyznana będzie drogą losowania tym z pośród czytelników, którzy nie będą mieli rozwiązanych wszystkich 3-ch zadań tego działu, conajmniej jednak jedno trafne rozwiązanie.

ZADANIE AUTORSKIE NR. 1.

uł. ks. J. Lewicki

REBUS



ZADANIE AUTORSKIE NR. 2.

uł. L. Milewski

„KTO ODCZYTA“

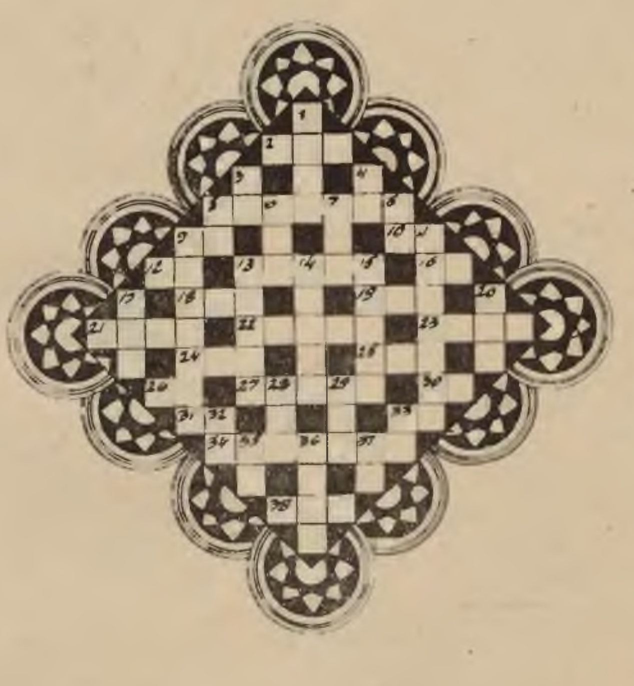


Odczytać napis podany wydłużonemi literami

ZADANIE AUTORSKIE NR. 3.

uł Bolesław Zemek

KRZYŻYKÓWKA



ZNACZENIE WYRAZÓW POZIOMO.

2. Ptak drapieżny
5. Silny wicher
9. „Posiada“ inaczej
10. Symbol chem. srebra
12. Przyimek
13. Stary zabytek
16. Karta
18. Rzeka w Polsce
19. „Lew“ w j. martw. wsp.
21. Piękny ogród
22. Rodzaj głosu
23. Raj
24. Zaimek wsk. rodz. ż.
25. Załoba
26. Skrót handlowy
27. Sztucznie wyw. oklaski
30. „Spożywać“ inaczej
31. Miara powierzchni
33. Bóg egipski
34. Adwokat w sądzie
38. Część utworu scenicz.

ZNACZENIE WYRAZÓW PIONOWO.

1. „Cierpienie“ inaczej
3. Pomieszcz. pszczół wsp.
4. „Ofiaruje“ inaczej
5. Litera fonetyczna
6. Rzeka w Europie
7. Zabawy
8. Przyimek
9. Totem talizm. szczęścia
11. Tanie miejsce w teatrze
13. Imię męskie zdrobniale
14. Rodzaj tańca (l. mn.)
15. Korepetycja w gwarze
17. Oprawca
20. Odpoczynek
28. Pieniądz
29. Zwierzę domowe
32. Litera grecka fonet.
33. Bożek egipski
35. Litera fonetyczna
36. Praca w polu
37. Pytajnik

DZIAŁ IV. (OKOLICZNOŚCIOWY).

KONKURS GWIAZDKOWY.

(przyspieszony)

TERMIN NADSYŁANIA ROZWIĄZAŃ Z TEGO DZIAŁU DO 15 GRUDNIA B. R.

Konkurs ten urządzamy dla Szan. Czytelników, którzy okazali nam swą życzliwość, przesyłając Redakcji adresy osób interesujących się rozrywkami umysłowemi. Ponieważ pragniemy Czytelników tych nagrodzić okolicznościowemi podarkami przed świętami Bożego Narodzenia, termin nadsyłania rozwiązań z tego działu jest przyspieszony i upływa

Z DNIEM 15 GRUDNIA

Ze względu na krótki termin wystarczy podać rozwiązanie jednego z umieszczonych w tym dziale zadań i to tylko właściwe rozwiązanie (rebus w całości, logogryf tylko rozwiązanie które dają początkowe litery. W razie nie posiadania jeszcze do tego terminu rozwiązanych zadań z innych działów, przesłanie rozwiązania może nastąpić na kartce pocztowej, bez dołączania kuponu. W losowaniu nagród poniżej podanych biorą udział Czytelnicy, którzy polecili nam adresy osób interesujących się rozrywkami umysłowemi.

Pragnąc jednak umożliwić i innym Czytelnikom udział w tym konkursie, przyjmujemy do losowannia o nagrody również resztę Czytelników, którzy nadeślą rozwiązanie według powyżej podanych warunków, przesyłając nam równocześnie jeden lub więcej adresów osób interesujących się rozrywkami umysłowemi.

Ilość nadsyłanych adresów nie ma wpływu na rozlosowanie nagród, jednak Czytelnik, który nadeśle największą ilość adresów, otrzymuje poza konkursem piękną niespodziankę gwiazdkową.

Czytelnicy nagrodzeni, zostaną zawiadomieni w dniu 18 grudnia br. a nagrody otrzymają do dnia 20 grudnia br. Nazwiska nagrodzonych podamy w następnym numerze,

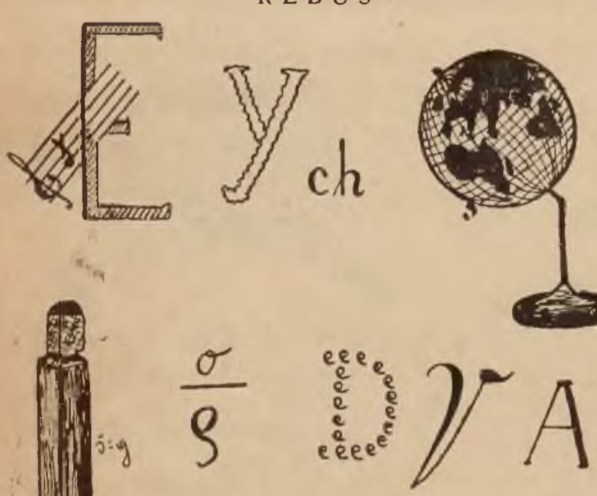
NAGRODY:

3 kolekcje duże czekol. ozdób choinkowych po 60 szt.
3 „ mniejsze „ „ „ po 30 „
1/2 kg. czekolady deserowej Blok
1/2 kg. „ „ „
1 niespodzianka.

ZADANIE AUTORSKIE NR. 4.

uł. Celina Kiełczewska

REBUS



ZADANIE AUTORSKIE NR. 5.

uł. P. Podborączyński.

LOGOGRYF



OBJAŚNIENIE:

W kratki wpisać 45 wyrazów pięcio-literowych, których początkowe litery dadzą rozwiązanie.

ZNACZENIE WYRAZÓW:

1. Załącznik
2. Owoc rośliny podzwr.
3. Środek usypiający
4. Prawidło, przepis
5. Abażur
6. Student kończ. prawo
7. Instrument muz.
8. Odstąpienie weksla
9. Wyrok
10. Chroni przed gazami
11. Ptak domowy
12. Znajduje się w kinie
13. Drzewo iglaste
14. Imię żeńskie
15. Część ręki wspak
16. Liczba
17. Zwierzę
18. Leniuch, próżniak
19. Obraz św. u Rosjan
20. Imię męskie
21. Pręt
22. Nazwa zbioru gwiazd
23. Imię żeńskie
24. Okręg, obwód
25. Sprzęt sport. (wspak)
26. Rzeka w Polsce
27. Okres czasu
28. Szata liturgiczna
29. War
30. Wzór
31. Sprzęt sport. (wspak)
32. Pułap, strop
33. Klasztor ruski
34. Gwałtowna burza
35. Jezioro w Polsce
36. Zwierzęta dom. wspak
37. Podstawa filaru
38. Łyk, połknięcie
39. Pewna ilość pieniędzy
40. Szata liturgiczna
41. Dopływ Wisły
42. Lalka
43. Gwałtowny deszcz
44. Słuszność
45. Posiedzenie

ZADANIE AUTORSKIE NR. 6.

uł. „Lew“

SZARADA

Siedzi sobie „cały“ fają długą pyka
Gdy pójdzie — popatrzcie — on trochę utyka
Wołasz „dwa-trzy“ gdy wygrane padną
I sumkę loterja wypłaci ci ładną
Po morzu mały „pierwszy-drugi jedzie“
I całą zimę łowi tylko śledzie.
Był taki Krzyżak co go Macko w bitwie —
„Raz-trzy“ mu na imię — zabił po długiej gonitwie
Nakoniec przykro mi żem ciężki do tańca
Bo mnie boli „trzy-czwarta“ od kuli pohańca.

ZADANIE AUTORSKIE NR. 7.

uł. St. Urszewski.

ZAGADKA.

Przyszedł na świat w listopadzie
Dostał imię „Mruka“
Wszyscy mu będziemy radzi
Gdy do nas zapuka.

DLA NASZYCH CZYTELNIKÓW - AUTORÓW.

I. Konkurs.

Na nadsyłanie przez Czytelników projektów „zadań konkursowych" do rozwiązania, reklamujących artykuły, czy wyroby, znajdujące ogólny zbyt, dowolnych firm, według wyboru czytelnika. Projekty mają być w podobnej formie, jak „zadania konkursowe" w niniejszym numerze, na podstawie reklam wybranych firm lub własnych projektów. W wypadku reklamowania wyrobów znanej marki, wystarczy reklamować same wyroby, bez podania firmy, chociażby nawet nie było znane czytelnikowi brzmienie firmy. Projekty „zadań konkursowych" przez firmę zaakceptowane, będą umieszczane w naszem piśmie, przyczem równocześnie wysyłać będziemy autorom zadań

NAGRODY PO ZŁ. 10

za każde umnieszczone zadanie.

II. Konkurs.

Na nadsyłanie zadań do rozwiązania, dowolnego charakteru jak krzyżówki, logogryfy, arytmogryfy i t. p., które będą umieszczane przez Redakcję, według kolejności nadsyłań, jako **„Zadania Autorskie".** Redakcja będzie się starała umieszczać wszystkie nadsyłane zadania, zastrzega sobie jednak nie przyjęcie pewnych zadań.

Po umieszczeniu każdych dziesięciu zadań nastąpi głosowanie naszych czytelników na najlepsze Autorzy dwu zadań, na które padnie **największa ilość głosów** otrzymują nagrody:

I. NAGRODA ZŁ. 10.

II. NAGRODA ZŁ. 5.

Oba konkursy trwają stale, aż do odwołania. Przesyłać zadania może każdy czytelnik, przesyłając dowolną ilość zadań. Zadania należy przesyłać każde na osobnej kartce.

REDAKCJA ZASTRZEGA SOBIE WYBÓR ZADAŃ

W RAZIE KONIECZNOŚCI POPRAWKI.

RĘKOPISOW REDAKCJA NIE ZWRACA.

ODPOWIEDZI REDAKCJI.

Witamy wszystkich naszych Sz. Czytelników, dziękując bardzo gorąco za życzliwe przyjęcie naszego miesięcznika. Za przesłane nam przez Sz. Czytelników życzenia rozwoju naszego pisma, składamy serdeczne podziękowania, głęboko wzruszeni tym objawem życzliwości.

Witamy z radością zarówno znanych szaradzistów jak i debiutantów, stawiających pierwsze kroki na połu szaradziarskiem i zapewniamy, że będziemy się starać dobierać zadania, które zadowoliłyby wyspecjalizowanych szaradzistów, jak i zadania, które umożliwią nowicjuszom na tem polu wprawianie się w rozwiązywanie zadań.

Osobno dziękujemy bardzo serdecznie Sz. Czytelnikom, którzy dali nam wyraz swej życzliwości, polecając nam adresy osób interesujących się rozrywkami umysłowemi i tych Szan. Czytelników prosimy zwrócić uwagę na urządzony dla Nich konkurs w dziale IV-tym o przyspieszonym terminie przesyłania rozwiązań (do dnia 15 grudnia br.).

Na rozpisany II. Konkurs „zadań autorskich" wpłynęło od Czytelników bardzo wiele materjału, pragnąc więc jak najwięcej zadań umieścić, ogłaszamy dodatkowo „zadania autorskie" oprócz działu III-go w dziale IV-tym i na zadania te głosują Czytelnicy według warunków II. Konkursu; umieszczamy więc w tym numerze 7 zadań autorskich, po ogłoszeniu dalszych 3-ch następuje głosowanie.

Na zapytania wszystkich Czytelników staramy się odpowiadać, ponieważ jednak wiele pytań dotyczy tego samego wyjaśnienia i niemożliwem byłoby nam każdemu z osobna odpowiedzieć, podajemy pewne wyjaśnienia ogólnie, w których wielu Czytelników znajdzie odpowiedzi na swe zapytania.

1) Prenumeratorów którzy otrzymują numer z kuponem przestemplowanym: „PREN. ZAPŁ." jak i Czytelników, którzy za numer okazowy uiszczają opłatę do naszej Redakcji dołączenie kuponu nie zobowiązuje, co już podaliśmy w warunkach nadsyłania rozwiązań w Nr. 1.
(Do dołączania więc kuponu są zobowiązani Czytelnicy zakupujący numer w miejscach sprzedaży).

2) Projekty „zadań konkursowych" II. Konkursu, jak i „zadania autorskie" II. Konkursu, o ile są zastosowane rysunki należy wykonywać tuszem, gdyż tylko takie nadają się do reprodukcji. W razie przerysowania przez Redakcję, nie miałyby charakteru zadań autorskich. Projekty mają być na osobnych kartkach podpisane nazwiskiem, lub pseudonimem i nazwiskiem. Zadania konkursowe są pożądane niezbyt trudne do rozwiązania, natomiast zadania autorskie mogą być trudniejsze.

3) Przesłane Redakcji projekty „zadań konkursowych" na I. Konkurs, zostają przez Redakcję przedstawiane firmom do przyjęcia z propozycją przyznania nagród za rozwiązanie dla naszych Czytelników. Po przyjęciu zostają umieszczone w naszym miesięczniku i równocześnie wysyłamy nagrodę zł. 10·— autorowi umieszczonego zadania. Na razie więc nie możemy podać które zadania będą umieszczone. Projekty zadań autorskich II. Konkursu wielu autorów-Czytelników umieścimy, prosimy tylko o cierpliwość.

4) Rozwiązania nie muszą być na osobnych kartkach. Podawanie wyrazów pomocniczych przy rozwiązaniu nie jest konieczne. Rozwiązania zadań z turnieju punkt. można wysłać razem z Nr. 1, 2, 3, po ukazaniu się Nr. 3-go.

5) Na liczne życzenia naszych Czytelników co do ukazywania się naszego miesięcznika co dwa tygodnie, podajemy, że będziemy się starać to uczynić w najbliższym czasie, chcielibyśmy jednak wiedzieć zdanie reszty naszych Czytelników, szczególnie naszych prenumeratorów.

Otrzymaliśmy wiele listów od Sz. Czytelników z dopłatą pocztową z powodu przekroczenia wagi listów. Prosimy więc zwracać uwagę na ciężar listów, ponieważ Redakcja będzie zmuszoną odmawiać przyjęcia listów z dopłatą.

W. Zalewski. „Zadania autorskie" zamieścimy. Co do „zadań konkursowych" jak podajemy powyżej pod 3.

Z. Kuśmider. Podajemy powyżej pod 1. Materjał powiększamy

„Dżon". „Autorskie" umieścimy. „Konkursowe" jak podajemy pod 3.

A. S. T. Kraków. „Konkursowe" jak podajemy pod 3. „Autorskie" zamieścimy, lecz niestety nie w tym numerze

A. Galer. Forma rozwiązania zadań dobra.

A. Nowak. Uwagi Pana są słuszne tylko w jednym punkcie. Jeden z rysunków nie przedstawia słońca lecz rad pierw. chem.

M. i R. Drzewieccy. Co do „zadań konkursowych" podajemy pod wyżej ad 3. Na przyszłość prosimy o objaśnienia na osobnej kartce.

J. Goldbard. „Zadania konkursowe" jak pod 3. „Autorskie" pójdą.

A. Rotblatówna. „Zadania konkursowe" bardzo odpowiednie; co do umieszczenia podajemy pod 3. Dla jednej z tych firm umieszczamy w tym numerze zadanie, lecz to nie przeszkadza przyjęciu zadania Pani. „Autorskie" może też pójdzie, lecz później.

St. Świątek. Biorąc pod uwagę młody wiek, zdolności szaradziarskie zapowiadają się b. dobrze, lecz rebus trochę za słabo wykonany; może na razie spróbować coś z pominięciem rysunków.

A. Kobyliński. Forma nadesłanych rozwiązań wystarczająca. Co do nadsyłania rozwiązań podajemy ad 4. Mogą być zadania dla firm, których zadania już w naszym miesięczniku były umieszczane. Uwaga Redakcji o którą Pan zapytuje, nie dotyczy Jego zadań.

S. Skoczkowski. Projekty prosimy wykonywać tuszem i na osobnej kartce.

F. Dończyk. Forma nadesłanych rozwiązań wystarczająca. Data nadesłania rozwiązań nie odgrywa roli, o ile tylko nastąpi do określonego terminu. „Autorskie zadania" należy wykonywać tuszem o ile są rysunki. Pierwsza część nadesłanego „zadania konkursowego" nieco za trudna do rozwiązania.

St. Urszewski. Nadesłane rozwiązania trafne, brak jednak rozwiązania „wirówki". Jedno z „zadań autorskich" umieszczamy w tym numerze.

E. Nowicki. Projekty „zadań konkursowych" są za drobne na zadania propagandowe, zaś uzupełnianka krzyżowa bez podania znaczenia wyrazów za trudna. „Zadania autorskie" prosimy wykonać tuszem jak podajemy pod 2.

F. Grochowski. O przyjęciu zawiadomimy.

B. Zemek. Podajemy powyżej ad 4.

L. Milewski. Jedno z „zadań autorskich już w tym numerze. „Konkursowe" jak podajemy pow. ad 3. Jedno z „zadań konkursowych" ukazałoby się nieco później z braku wolnego miejsca.

Na zapytania Czytelników które nadeszły po oddaniu już numeru do druku odpowiedzieć już nie mogliśmy, co prosimy nam wybaczyć i odkładamy odpowiedzi te do następnego numeru.

Ponieważ w tym miesiącu numer nasz nie ukaże się jeszcze jako dwutygodnik, przesyłamy naszym Szan. Czytelnikom

ŻYCZENIA WESOŁYCH ŚWIĄT

Redakcja.

WARUNKI NADSYŁANIA ROZWIĄZAŃ ZADAŃ

„Zadania Konkursowe“ należy przesyłać wraz z innemi zadaniami ogłoszonemi w naszych numerach z **dołączeniem kuponu, tylko wprost pod adresem Redakcji :**

Miesięcznik Rozrywek Umysłowych „Konkurs“
Kraków, Rynek Kleparski 13/I.

Czytelnicy miejscowi magą składać korespondencję wprost do skrzynki listowej — przy lokalu Redakcji.
Kupon jest umieszczony na ostatniej stronie.

Do P. T. Czytelników
posiadających Numer okazowy, a więc kupon przestemplowany: „O k a z o w y“

W razie przesłania kuponu przestęplowanego „O k a z o w y“ jako z numeru **okazowego Kupon ten jest ważny tylko pod warunkiem uiszczenia opłaty** za przesłany numer okazowy, lub nadesłania prenumeraty. **Opłatę za numer wysłany jako okazowy, czy prenumeratę należy uiścić w tym terminie jaki jest określony do nadesłania rozwiązania z niniejszego numeru** przesyłając opłatę pod adresem Redakcji podanym powyżej, przez pocztę; „PRZEKAZEM ROZRACHUNKOWYM“ przyczem przy tego rodzaju wpłacie poczta nie pobiera od wpłacającego żadnej opłaty, „przekaz rozrachunkowy“ do numeru okazowego załączamy

lub czekiem P. K. O. Nr. 411-304

przy przekazaniu jednak czekiem P. K. O. wpłacający uiszcza na poczcie 10 gr. jako opłatę za przekazanie, jak podane w warunkach prenumeraty na ostatniej stronie.

Opłata za jeden egzemplarz 50 gr., lub prenumerata jak na ostatniej stronie.

W razie braku kuponu, lub załączenia kuponu przestemplowanego: „O k a z o w y“ a nie uiszczenia opłaty, lub prenumeraty, przesłane zadania nie są wogóle brane pod uwagę.

Czytelnikom, którym niniejszy numer został wysłany jako okazowy, a opłata za ten numer nie została uiszczona — następny numer nie będzie wysłany.

Nie dotyczą naturalnie wyżej podane opłaty za numer Czytelników, którzy nabyli numer w miejscach sprzedaży załączający więc kupon nie przestęplowany.

Prenumeratorów dołączenie kuponu nie obowiązuje.

Losowanie nagród za rozwiązanie „Z a d a ń K o n k u r s o w y c h“ nastąpi p r z e z f i r m y p r z y z n a j ą c e n a g r o d y, według przesłanego Firmom przez Redakcję spisu czytelników, którzy nadeślą trafne rozwiązania. Losowanie nagród za rozwiązanie innych zadań nastąpi przez Redakcję.

Przy losowaniu więc nagród, za rozwiązanie zadań konkursowych wszyscy czytelnicy nadsyłający rozwiązanie danego zadania biorą udział w losowaniu przyznanej nagrody, tak, że k a ż d y c z y t e l n i k m o ż e b r a ć k i l k a k r o t n i e u d z i a ł w l o s o w a n i u, a to t y l e r a z y ile przesłał zadań konkursowych trafnie rozwiązanych.

W losowaniu nagród za rozwiązanie zadań nagrodzonych przez Redakcję, biorą udział naraz wszyscy czytelnicy, oprócz zadań „Turnieju punktowego“, za rozwiązanie których nagrody zostaną wylosowane z pośród Czytelników, którzy uzyskają największą ilość punktów.

Przy przesyłaniu rozwiązań zadań nie jest zupełnie potrzebnem wykonywanie rysunków, wystarczy podać odgadnięte słowa.

Termin nadsyłania rozwiązań z niniejszego numeru oraz w razie posiadania numeru okazowego termin opłaty za niniejszy numer upływa z dniem 30 grudnia 1934 r.

ROZWIĄZANIA ZADAŃ, SPIS CZYTELNIKÓW, którzy nadeślą trafne rozwiązania, jak i WYNIK LOSOWANIA NAGRÓD z niniejszego numeru (Nr. 2) zostanie ogłoszony w n u m e r z e (4-tym).

WARUNKI PRENUMERATY.

KWARTALNIE ZŁ. 1·40, PÓŁROCZNIE ZŁ. 2·75, ROCZNIE ZŁ. 5·40.

KONTO P. K. O. NR. 411.304

(na odcinkach czeków prosimy podawać od którego numeru zaliczyć prenumeratę).

WPŁATA NA POCZCIE:

„Przekazem Rozrachunkowym“, przy której to wpłacie wpłacający nie ponosi żadnej opłaty lub **czekiem P. K. O. konto Nr. 411.304** przyczem przy wpłacaniu na czek P. K. O. opłatę za przekazsnie uiszcza wpłacający, która to opłata wynosi 10 groszy zarówno od przekazania należności za 1 numer, jak i za prenumeratę kwartalną. półroczną, czy roczną.

ADRES REDAKCJI:

Miesięcznik Rozrywek Umysłowych „KONKURS“

Kraków, Rynek Kleparski 13-I.

PRZEDRUK ZADAŃ WZBRONIONY

Za nadesłane rękopisy nie przyjmujemy żadnej odpowiedzialności.

Na zapytania odpowiadamy w rubryce naszego pisma: „Odpowiedzi Redakcji“ listownie zaś za nadesłaniem znaczka pocztowego,

WYDAWCA I REDAKTOR ODPOWIEDZIALNY: **ALFRED POPIELARZ.**

ODBITO W DRUKARNI „FORTUNA“ KRAKÓW, LUBICZ 13.

KUPON Nr. 2.

upoważniający do losowania nagród za rozwiązanie zadań

MIESIĘCZNIKA ROZRYWEK UMYSŁOWYCH

„KONKURS“

Termin nadsyłania rozwiązań upływa z dniem 30 grudnia 1934 r.

ABONUJCIE!
ROZPOWSZECHNIAJCIE:

MIESIĘCZNIK
ROZRYWEK
UMYSŁOWYCH

„KONKURS“